Technische test

Projectoverzicht

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rapportdatum | Projectnaam | Opgesteld door |
| 24 maart 2017 | De Gokkers C# | Alexander Staneke, Armin Fahim & Youri van der Sande |

Statusoverzicht

[Als u een tekst van een tijdelijke aanduiding (zoals deze) wilt vervangen, klikt u erop en begint u te typen. Klaar om uw eigen gegevens toe te voegen? Geen probleem. Dubbelklik in het kopgebied van de pagina met tijdelijke aanduidingen van contactgegevens en ga aan de slag.]

Testvragen

|  |  |
| --- | --- |
| Vraag | Status |
| 1: Is er rekening gehouden met de voorbeeld methoden binnen de project documentatie? |  |
| 2: Hebben de spelers het juiste startkapitaal? |  |
| 3: Kan het balans van de spelers negatief worden? |  |
| 4: Kunnen de bets worden gewijzigd als de race al is begonnen? |  |
| 5: Word de boost correct uitgevoerd onder de 4 spaceships, en krijgt enkel 1 spaceship de boost? |  |
| 5.1: Hebben de andere spaceships een kans van winnen ook al heeft een enkele spaceship de boost ontvangen? |  |

Conclusies/aanbevelingen

[Nog een tabelrij nodig? Houd de muisaanwijzer buiten de linkerrand van de tabel en klik op het plusteken dat tussen de rijen verschijnt.]